Ужасная война между орруками и кадалами окончилась, но беды этих народов лишь начинались. Первые вынуждены теперь были бежать на север Дунхайма, подальше от разинувшей пасть аномалии у хребта Айгдул, искривлявшей вокруг себя все живое и неживое. Вторые – вернуться на Черные Острова, которые поглотили запустение, их собственные отчаяние и страх и ярость новорожденной расы гунгниров. Началось столетие борьбы за выживание.

Причина всего это – борьба Айгне и Хуллус – еще не была окончена, но вступила в свою решающую фазу. Айгне осознавало, что им обоим не выжить в этой схватке, один из них – или оба – распадутся на изначальные частицы. Для него единственной задачей была защита Стигии, сохранение жизни на ней. Собрав все свои силы, всю упорядоченную материю, которую только можно было, Айгне атаковало Хуллус. Мощнейший поток пронзил тело воплощения хаоса, раздирая его на куски. Но Хуллус не хотело сдаваться и нанесло ответный удар. Предсмертный вопль умирающего существа отбросил обессиленное Айгне и расколол его. Лишь один его небольшой осколок, удерживаемый все еще трепещущимся сознанием самого Айгне и верой и волеизъявлением кадалов, выжил и пал на Стигию.

От удара при его падении содрогнулись твердь и небо, вулканы изрыгнули пламя, в морях поднялись ужасные волны, обрушившиеся на побережья с небывалой силой и разрушительностью. Большая часть кадалов погибла в этом стихийном бедствии, а орруки ушли дальше от побережья и выше в горы. Двадцать лет Стигия оправлялась от последствий, а некоторые говорят, что она не оправилась до сих пор.

По счастливой случайности, осколок Айгне пал в море, и течения принесли его к Черным Островам. Выжившие саолланы нашли его по зову и принесли в заново строящуюся столицу на Кеанне. Этот осколок дал кадалам новую надежду, осветил будущее, которое до того казалось им мрачным и несущим лишь смерть и забвение. Но теперь, потеряв почти все свои силы, Айгне было неспособно помочь ящерам. Упокоенный в специально выстроенной подземной гробнице и охраняемый избранными воинами и саолланами, осколок воплощения порядка покоился до тех пор, пока вера в божество, подкрепленная волей, не дала ему новые силы. Увы, и этого было не достаточно, чтобы возродить Айгне, но теперь оно могло говорить с саолланами. Прошло сто лет после обнаружения осколка, память о катастрофе была еще свежа в памяти кадалов, и вот, настал момент, когда они узнали истинную причину бедствий, обрушившихся на Стигию.

Осколок поведал им все, что был в силах объяснить. Но эти знания не могли заглушить страдания и боль минувших трех столетий, лишь утвердить кадалов в мысли, что их мир обречен. Из некогда процветавшей цивилизации их собственное царство превратилось в чахнущие обломки, после всех катастроф их осталось немногим больше десяти тысяч. Гунгниры, захватившие большую часть Черных Островов, с каждым годом становились все нетерпимее к своим соседям, ресурсы, которые давали Кеанн и Глак, истощались все быстрее, и даже на этих некогда чистых островах начали появляться испорченные источники.

Айгне не могло утешить свою любимую расу, не могло ничем им помочь. Но кадалы все еще верили в него, и эта вера питала осколок. Единственным выходом, которое видело божество, было очищение Стигии от хаотичной материи, но процесс этот предвещал быть долгим и мучительным. И все это время кадалам предстояло выживать…

В то время как на поверхности мира жизнь боролась за существование, в пространстве вокруг него шли процессы, которые способно было осознать лишь Айгне. Те его осколки, что не пали на Стигию, искали форму, сосуд, где они могли бы вновь стать единым целым. То же касалось и осколков Хуллус. Спустя немало времени, уцелевшие частицы Айгне собрались внутри звезды, освещавшей Стигию. Она стала коконом, их которого появилось Дитя Света, наследник божества порядка. Его могущество уступало прародителю, но все еще было велико, а помыслы его были чисты и преисполнены созидания. Там же, куда не доставал свет звезды, из подобного ей кокона, в который собрались осколки Хуллус, родилось Дитя Тьмы – его наследник. Одинокое, жаждущее разрушения и ненавидящее свет, оно не уступало в силе Дитю Света, но несло лишь разрушение и хаос.

Вопль их рождения потряс материю. Стигия вновь оказалась на краю гибели: из-за колебаний материи катаклизм на Дунхайме разросся, гоня орков все дальше на север континента, а некоторые из Черных островов ушли под воду. Для первых, никогда не блиставших архитектурными шедеврами городов и не привязанных к одному месту, это не стало большим испытанием, и, хотя стычки между племенами участились, мудрость вождей и угруннов не дала разразиться гражданской войне.

Для кадалов же это было очередное испытание веры и стойкости. С островами были утрачены как многие технологии, так и мастера, владевшие ими. Цивилизация ящеров откатилась на несколько тысяч лет назад: у них осталось лишь примитивные орудия и механизмы. Кадалы всегда находились под покровительством Айгне, но по иронии судьбы они же больше всего страдали от его действий и последствий этих действий. Но как не дано рыбе летать, так и простому обывателю не дано постичь, терзалось этим само божество.

Хотя Дитя Света родилось из осколков Айгне, оно обладало собственным сознание и собственной волей. Узрев Стигию и разочаровавшись, оно решило создать на ней новую цивилизацию, могущественней и крепче прежних, защищенную от невзгод и печалей. Но перед этим нужно было подготовить сам мир к творению.

В первую очередь Дитя Света создало защитников для новой расы – Светлое Воинство ангелов, воинов недюжинной силы и красоты, безукоризненно верных своему создателю. В стремлении не допустить предательства, Дитя Света соединило разумы ангелов в один поток, так что каждый знал мысли каждого, хотя и мог действовать самостоятельно.

Видя жизнь Стигии, Дитя Света приняло решение создать ангелов по тем же принципам. Они получили плоть и кровь, потребность в еде и воде, способность к продолжению рода. Но помня об их истинном назначении божество лишило их любых эмоций, кроме любви друг к другу, к своему творцу и к будущей расе и гнева ко всему, что обратилось бы против созданий Дитя Света.

Первым заданием Светлого Воинства стало очищение самых благоприятных территорий континента, лежавшего севернее Дунхайма, от оскверненных источников и их порождений. Сейчас там располагаются королевство людей Нимлис, земли нескольких Кланов дворфов и королевство эльфов Ха-Ли-Най. Увы, ангелы не были способны изгнать хаос из недр Стигии, потому ценой многих жертв, им удалось лишь запечатать порченные источники, перебив все, что вышло из них.

После этого Дитя Света размножило растения и животных, которые стали бы едой и помощью для будущей расы. В лесах стало больше дичи, а в реках – рыбы, землю устлали ягоды, плодоносящие деревья стали давать больше фруктов. Убедившись, что хищники и добыча находятся в равновесии, земля плодоносит, Дитя Света сотворило Древних.

Обликом своим они были похожи на ангелов, однако, были лишены крыльев и лишь едва-едва обладали способностью использовать силу Света. Но даже тех возможностей, что были им даны, Древним – или, как они были названы Дитем Света, атлантам, - хватало на творение невероятных чудес: от простых магических огоньков до сложных, осязаемых иллюзий и управления погодой.

У атлантов не было врагов, потому Дитя Света дало им лишь орудия для охоты, добычи и созидания. До сих пор в отдаленных уголках Северного Континента под землей можно найти остатки их городов – изящные, прекрасные, с невероятными фресками и декоративными элементами. Древние не знали горестей: живя под защитой ангелов, они имели возможность творить и развиваться. Поговаривают, что многие громадные механизмы гномов остались еще от атлантов.

Их численность быстро росла, и Древние начали расселяться по Северному Континенту. Первыми ушли те, что потом станут эльфами. Они двинулись на восток, в теплые леса и поля, к озерам и речушкам, влекомые красотой этих мест. Найдя эти края едва ли не раем на земле, они продолжили совершенствовать искусства и ремесла, заселив весь восток континента.

После них ушли те, что станут дворфами. Они пошли на север, желая изучить край гор, непроходимых лесов и холода. Найдя в недрах гор богатые жилы металлов и драгоценные камни, они решили поселиться под землей. Сейчас в мире нет, пожалуй, ни одной горы, где бы не побывал хотя бы один дворф.

Третьими ушли те, что станут варкарами. Вопреки запретам Дитя Света и ангелов, они двинулись на запад, туда, где оскверненные источники оставались открытыми. Судьба их печальна: близость хаоса привлекла на эти земли взор Дитя Тьмы. Варкары пали под его могуществом, исказились, стали двуполыми уродливыми пародиями на своих могучих предков-атлантов. Впрочем, с их точки зрения, все сложилось более чем удачно.

Те, кто остались мало-по-малу заселили все оставшиеся земли континента, от ледяных северных пустошей до жаркого побережья Великого Моря, разделяющего Дунхайм и Северный Континент. Они могли бы сохранить свое естество, подобно эльфам, но этому не суждено было сбыться.

Печати, что были оставлены ангелами на оскрверненных источниках, начали рушиться под напором рвущейся наружу материи хаоса, и Дитя Тьмы, до того времени занимавшееся лишь варкарами, играясь с ними и уродуя их все больше, подобно безумному и жестокому ребенку, обратило свой взор на восток.